



VDI Mechatronik 2005

Wiesloch

*imat*

# **Rapid Control Prototyping mechatronischer Systeme auf Basis rekonfigurierbarer FPGAs**

**Steffen Toscher, Roland Kasper,  
Thomas Reinemann**

**Institut für Mechatronik und Antriebstechnik  
Otto-von-Guericke-Universität Magdeburg**

# Rapid Control Prototyping mechatronischer Systeme auf Basis rekonfigurierbarer FPGAs

## Inhalt

- Einleitung
- Rekonfiguration von FPGAs
- Rapid Prototyping in Software und Hardware
- Spezifikation und Implementierung eines dynamisch rekonfigurierbaren Controllers
- Steuerung der dynamischen Rekonfiguration
- Schnittstellen
- Anwendung
- Zusammenfassung

# Einleitung

- feldprogrammierbare Gate Arrays (FPGAs) bieten hohe Rechenleistung, Echtzeitfähigkeit und generelle Rekonfigurierbarkeit
- Einsatz in Rapid Prototyping Systemen bisher vor allem für I/O-Funktionen, hardwarenahe und zeitkritische Aufgaben ohne echte Ausnutzung der Rekonfigurierbarkeit / Reprogrammierbarkeit
- dynamische Rekonfiguration von FPGAs ermöglicht Portierung von aus der Software-Entwicklung bekannten Features in den Bereich der Hardware-Entwicklung
- online Parameteränderungen, Visualisierung interner Größen, Änderung der Reglerstruktur, Austausch von Funktionen und Anpassung von Schnittstellen sind so für die Hardware-Entwicklung realisierbar
- ➔ zielsystemnahe Umsetzung von flexiblen und strukturvariablen Hardware-Systemen innerhalb eines dynamisch rekonfigurierbaren Rapid Prototyping Systems

# Rekonfiguration von FPGAs

Rekonfiguration: Anpassung der Hardware an veränderte Anforderungen

statische Rekonfiguration

- Grundeigenschaft SRAM-basierter FPGAs
- FPGA ist inaktiv und wird komplett oder partiell rekonfiguriert
- Schnittstellen, flexible Hardware-Plattform, Weiterentwicklung

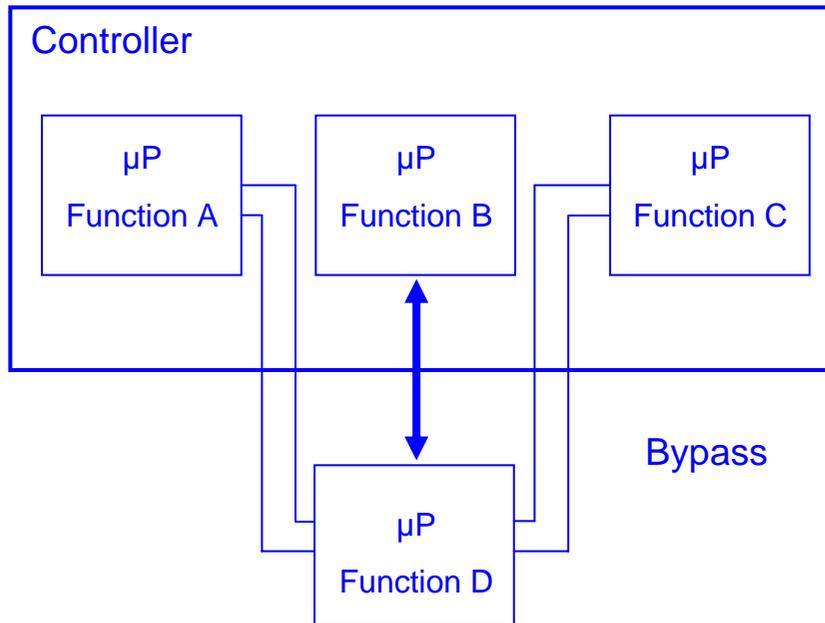
dynamische Rekonfiguration

- Anpassung an Arbeitspunkte, Kennlinien, Betriebszustände
- FPGA ist aktiv, Austausch von Teilen der Hardware im laufenden Betrieb
- komplexe Werkzeuge und Methoden

➔ dynamisch rekonfigurierbarer Controller für Rapid Control Prototyping

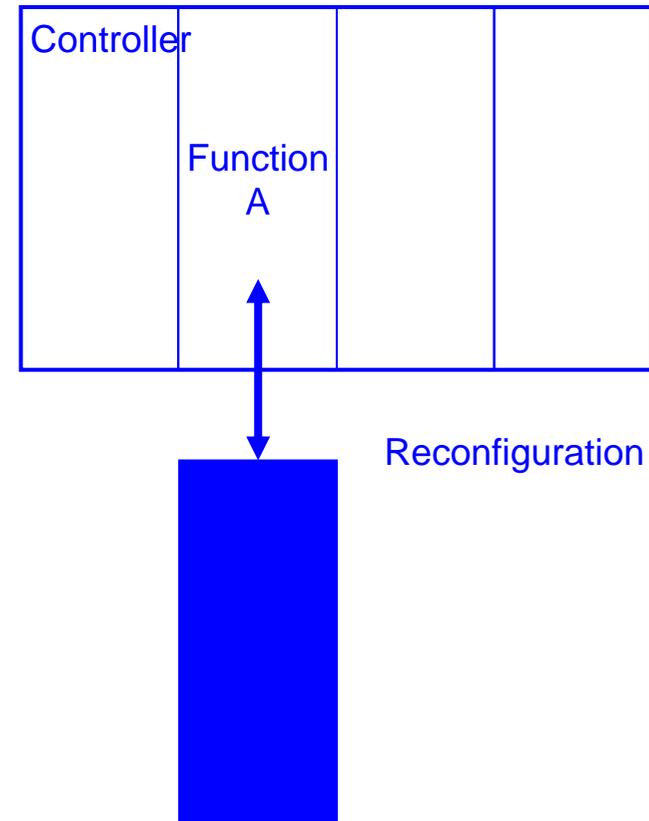
# Rapid Prototyping in Software und Hardware

## Software



- Bypass als Beispiel
- Auslagerung von Software-Funktionen auf externe Hardware

## Hardware (FPGA)



- Funktionen werden direkt in Hardware abgebildet
- Austausch von Teilen der Hardware durch dynamische Rekonfiguration

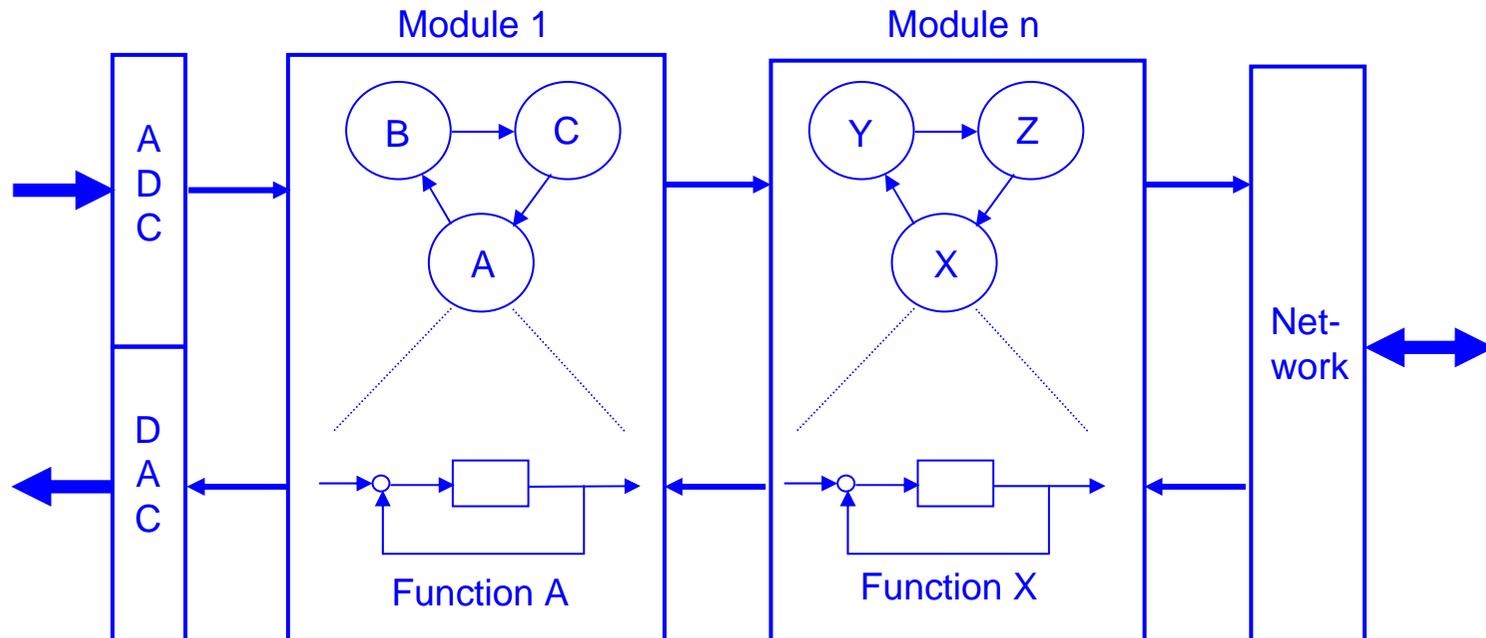
# Spezifikation eines dynamisch rekonfigurierbaren Controllers

## Datenfluss

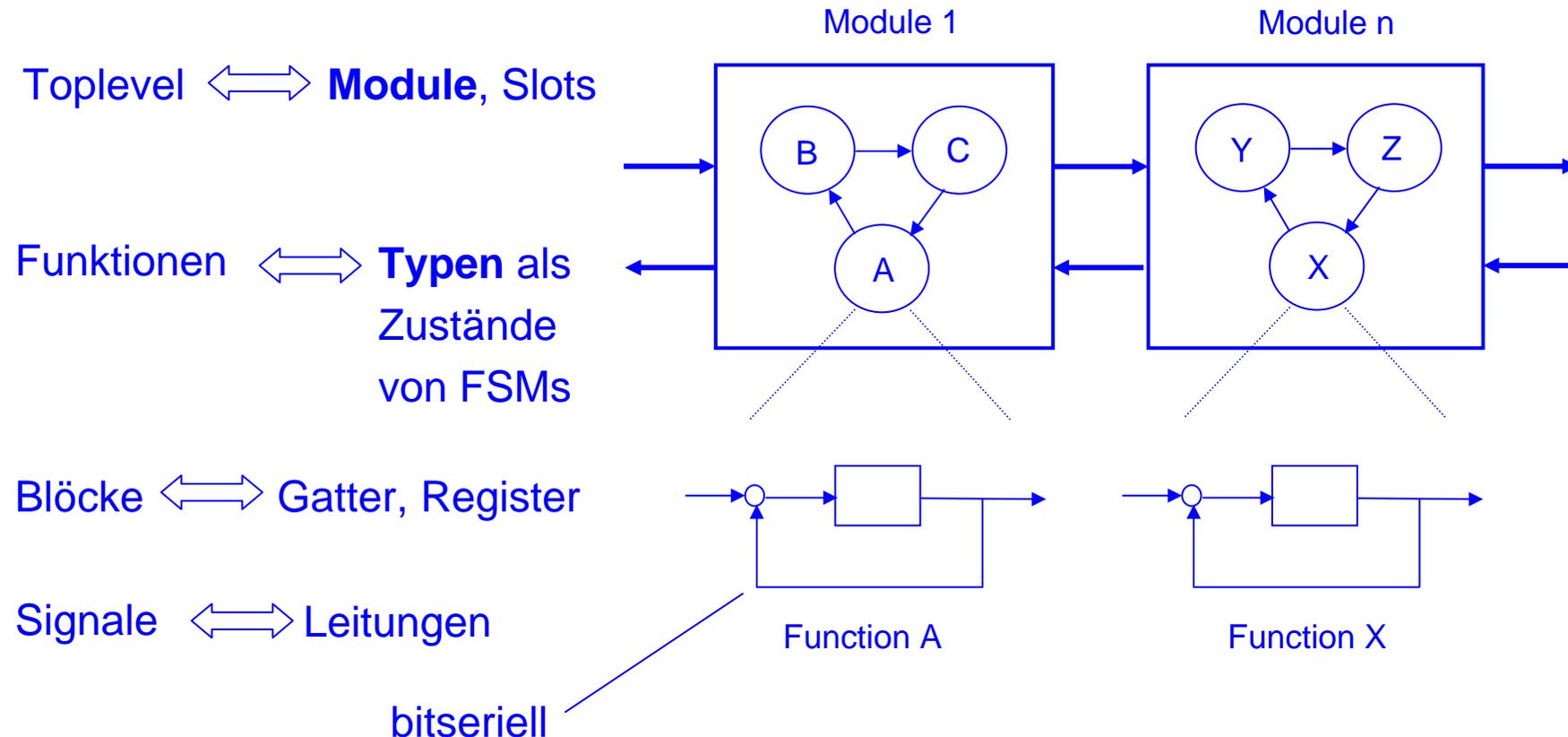
- Blockdiagramm basierend
- Beschreibung der Signalverarbeitung

## Steuerfluss

- Aktivierung der Algorithmen, Strukturvariabilität
- Zustandsautomaten (FSM) basierend

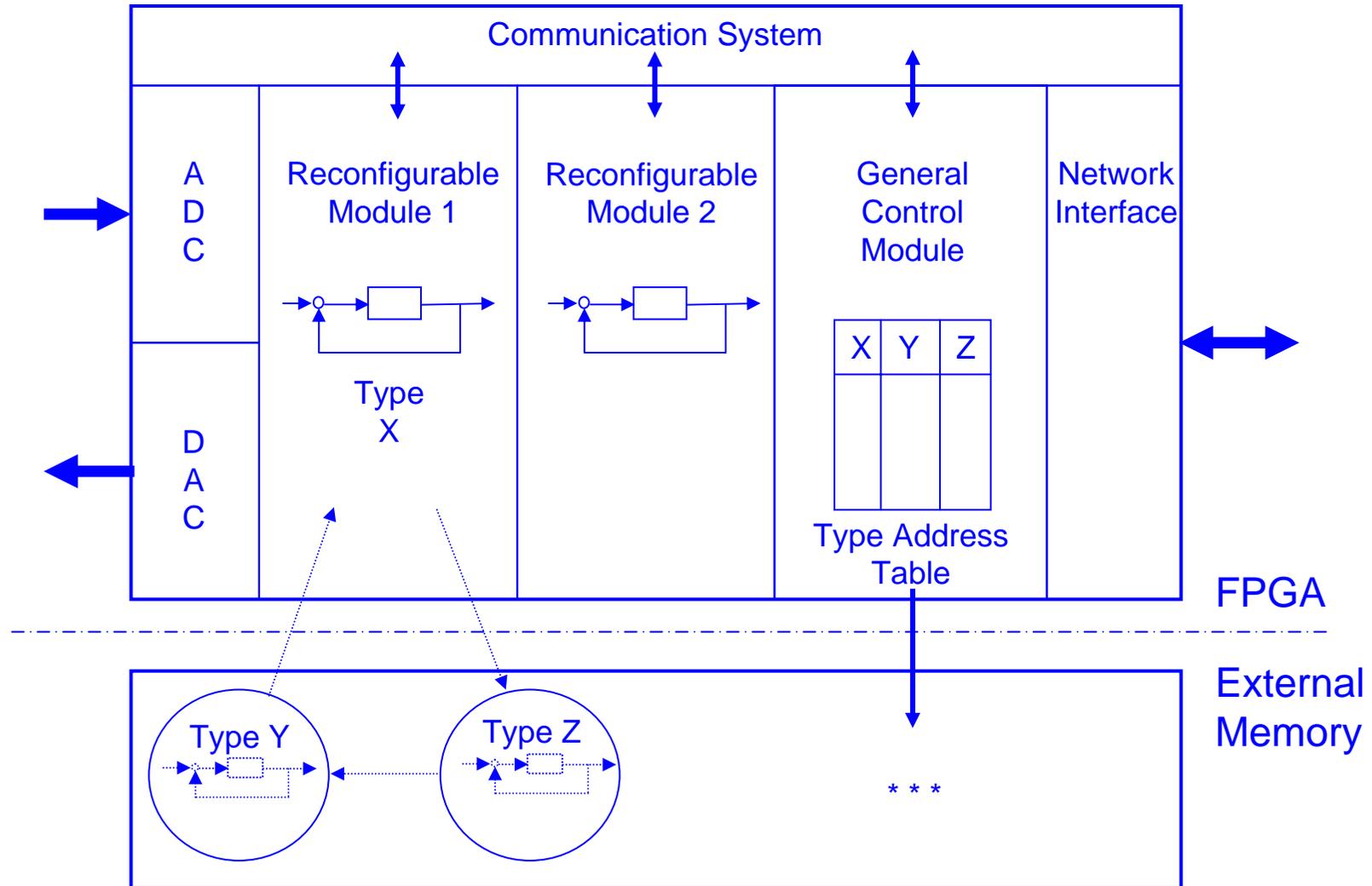


# Spezifikation eines dynamisch rekonfigurierbaren Controllers



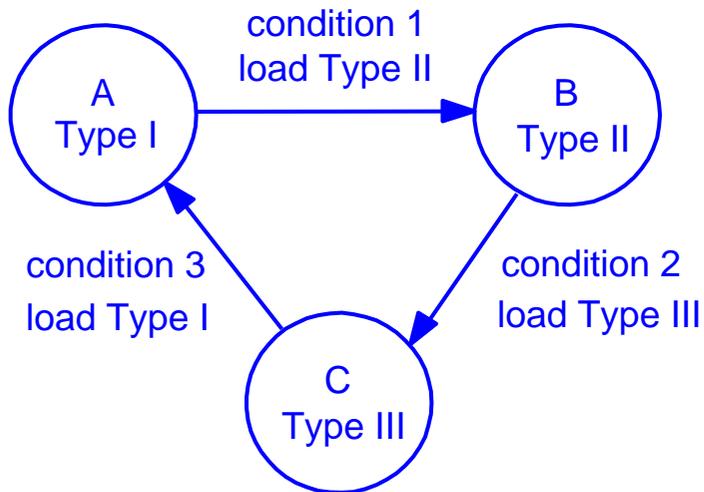
- ➔ Funktionsbibliotheken für Blockdiagrammeditor
- ➔ Hardwarebeschreibungssprachen (HDLs) werden umgangen

# Implementierung eines dynamisch rekonfigurierbaren Controllers



# Steuerung der dynamischen Rekonfiguration Modul FSM

- definiert die Reihenfolge für das Laden und Aktivieren der Typen (Funktionen) für ein Modul
- resultiert aus der Spezifikation der Zustandsautomaten

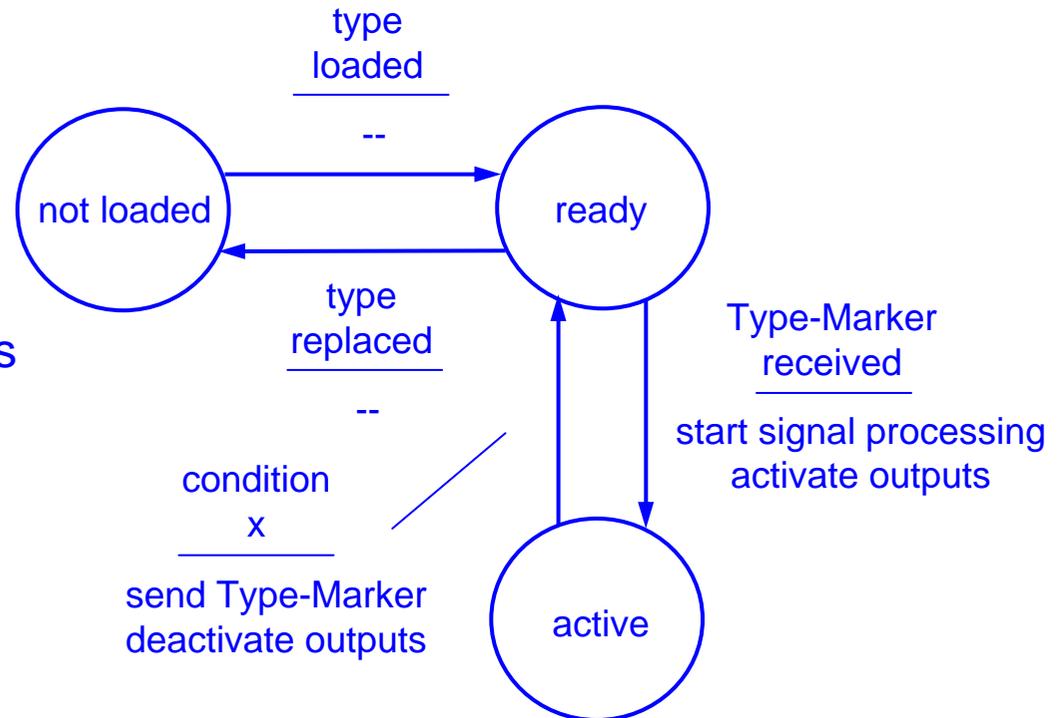


Beispiel-FSM

- eine Aktivierungsinformation ist auszutauschen, da immer nur ein Typ aktiv sein darf
- verteilte Modul-FSM Implementierung, mehrere Typen sind gleichzeitig geladen
- um Echtzeitbedingungen einzuhalten können alle erreichbaren Zustände vorgeladen werden

# Steuerung der dynamischen Rekonfiguration Typ FSM

- steuert die Aktivierung und Deaktivierung der Typen eines Moduls
- Struktur ist für alle Typ-FSMs identisch



## Typ-Marker

- jeder Typ hat seinen eigenen Typ-Marker zur Aktivierung
- Zuordnung Typ  $\Leftrightarrow$  Typ-Marker erfolgt während der Kompilierung

# Schnittstellen

## Netzwerk-Schnittstelle

- Anbindung an übergeordnete Strukturen
- Universal Serial Bus 2.0 (USB 2.0) ist implementiert
- statisch rekonfigurierbar ausgelegt, um Austausch der Schnittstelle zu ermöglichen
- Schnittstellen der Informationstechnik (Ethernet...), der IC-Kommunikation (I<sup>2</sup>C, SPI...) und Feldbusschnittstellen (CAN, Profibus...) sind alternativ implementierbar

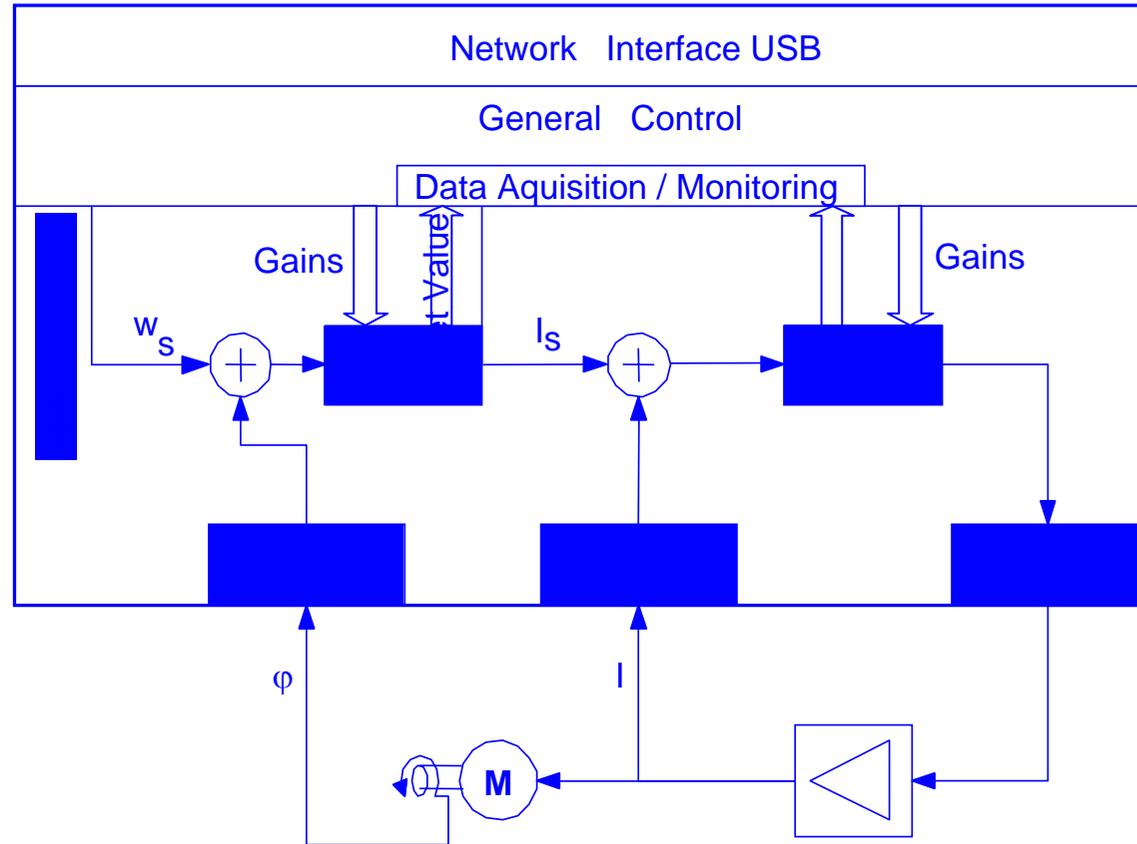
## Prozess-Schnittstelle

- Anbindung der Prozesssignale
- digital: PWM
- Delta-Sigma-Analog/Digital-Wandler: Wortbreite 8-16 Bit, variable Kanalanzahl, Samplingfrequenzen bis 100kHz
- Implementierung anpassbarer digitaler Filter direkt im FPGA unterstützt  
Rekonfigurierbarkeit

➔ Bibliotheken für Blockdiagrammeditor

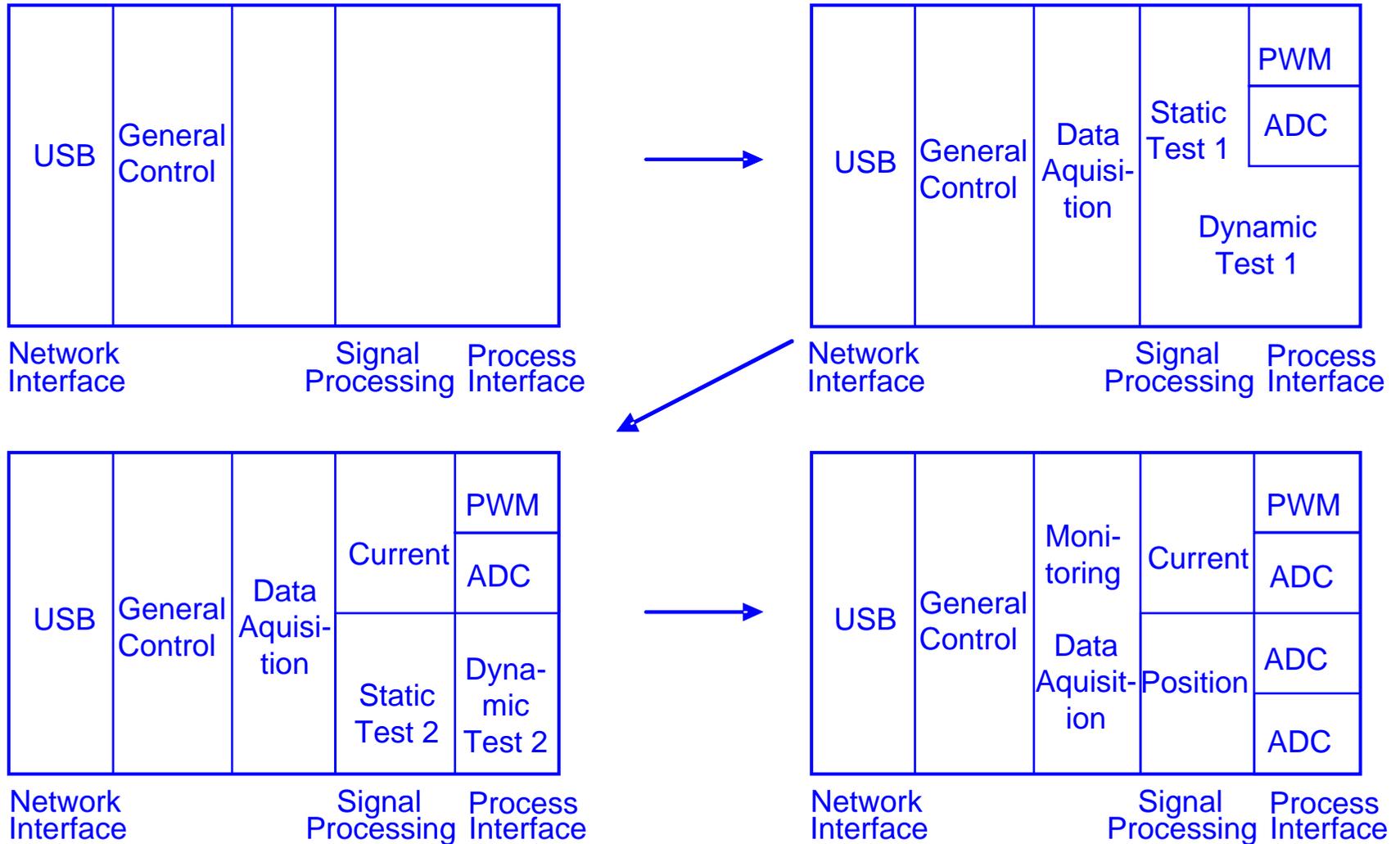
# Anwendung

Universeller  
rekonfigurierbarer  
Antriebscontroller  
auf Xilinx Virtex-II  
FPGA



- online Änderung der Regelstruktur
- online Parameteränderungen
- online Visualisierung controllerinterner Größen
- online Funktionsänderung durch Austausch von Modulen
- online Sollwertvorgabe
- Rekonfiguration der Schnittstellen

# Anwendung



Inbetriebnahme des universellen rekonfigurierbaren Antriebscontrollers

➔ online Funktionsänderung durch Austausch von Modulen

# Zusammenfassung

- neuartiger rekonfigurierbarer Controller als Kern eines Rapid Prototyping Systems bzw. zur Erweiterung bestehender Systeme wurde entwickelt
  - Methoden für den Einsatz der dynamischen Rekonfiguration auf FPGAs in Rapid Prototyping Umgebungen wurden implementiert
  - echtzeitfähige Rekonfigurationsmechanismen wurden entwickelt und implementiert
  - Entwurfsmethoden erlauben Einsatz der dynamischen Rekonfiguration auch ohne detaillierte Kenntnisse der Hardware-Plattform FPGA (Blockdiagrammeditor)
  - Portierung von aus der Software-Entwicklung bekannten Prototyping Features in den Bereich der Hardware-Entwicklung
  - rekonfigurierbare Schnittstellen unterstützen die Flexibilität des Systems
- ➔ Validiertes Konzept zur Nutzung der dynamischen Rekonfiguration im Bereich Rapid Control Prototyping mechatronischer Systeme ist vorhanden

# Vielen Dank!

## Package List

```

LIBRARY ieee;
USE ieee.std_logic_1164.all;
USE ieee.numeric_std.all;
LIBRARY Serelemente;
USE Serelemente.basics.all;
LIBRARY SerSupport;
USE SerSupport.GENERAL_UNITS.all;
LIBRARY pid_vg;
USE work.basics.all;
LIBRARY linopt;
USE linopt.delays.all;
    
```

```

word_length = word_length ( integer )
minum_d      = set_d      ( integer )
subtr_d      = measured_d ( integer )
sig0         = 1         ( integer )
SIGN0       = 1         ( integer )
    
```

## Declarations

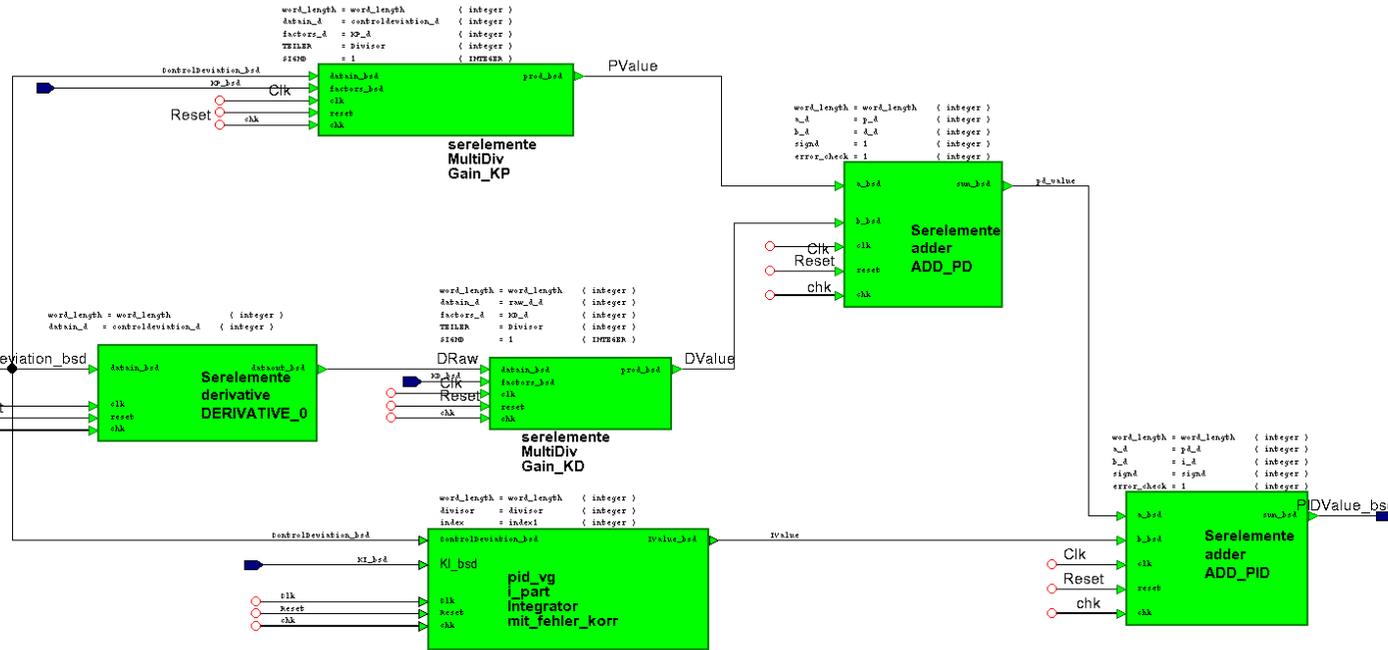
```

Ports:
clk          : std_logic
XP_bsd      : std_logic
XI_bsd      : std_logic
XU_bsd      : std_logic
XV_bsd      : std_logic
Reset       : std_logic
actual_bsd  : std_logic
chk         : std_logic_vector(word_length - 1 downto 0)
set_bsd     : std_logic
PValue_bsd  : std_logic
    
```

## Pre User:

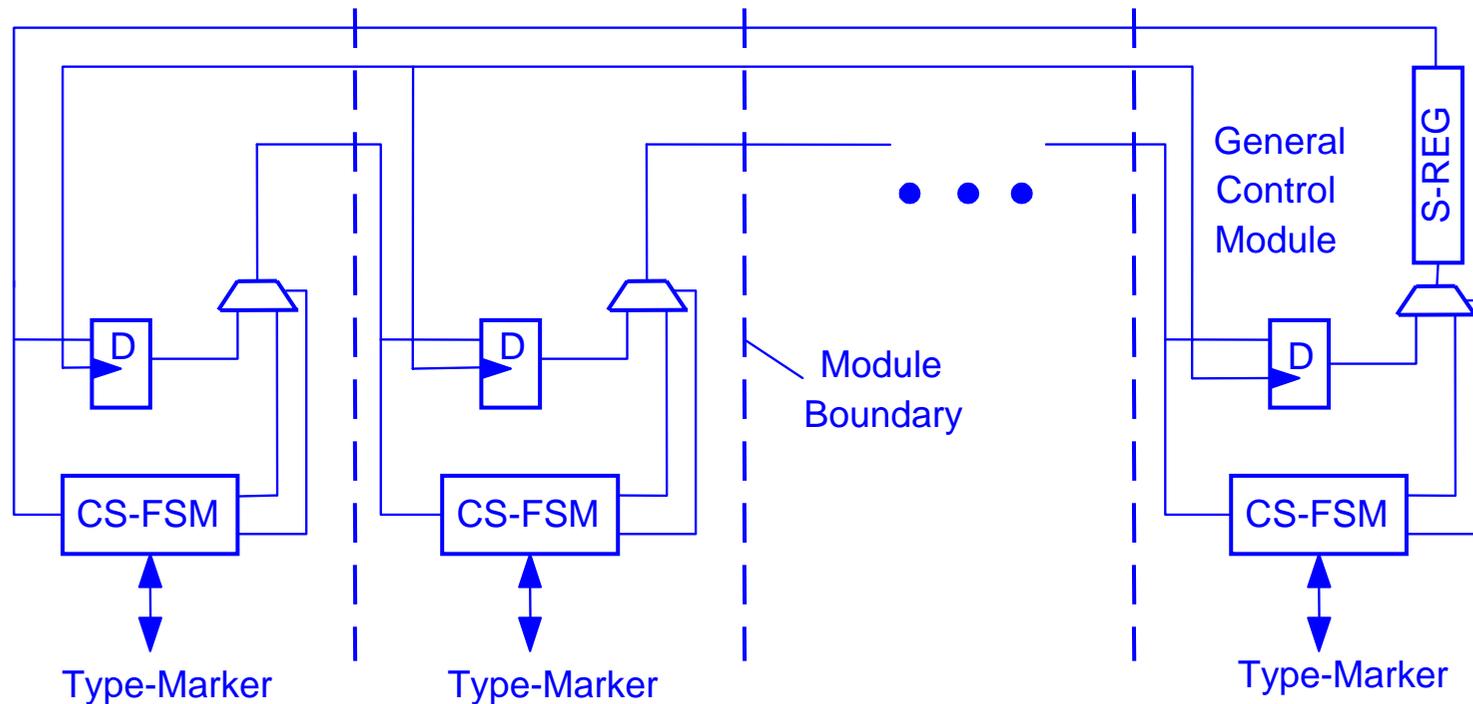
```

constant set_D : integer := delay_table(index,0);
constant measured_D : integer := delay_table(index,0);
constant ControlDeviation_D : integer := delay_table(index,0);
constant P_D : integer := delay_table(index,0);
constant XP_D : integer := delay_table(index,0);
constant XU_D : integer := delay_table(index,0);
constant XV_D : integer := delay_table(index,0);
constant DV_D : integer := delay_table(index,0);
constant PD_D : integer := delay_table(index,0);
constant index : integer := index;
constant sign0 : integer := 1;
    
```



<b>IMAT</b>		Project:	PID Controller
Title:	PID Controller with variable gain		
Path:	pid_vg/pid/modal		
Edited:	by sttosche on 25 Apr 2005		

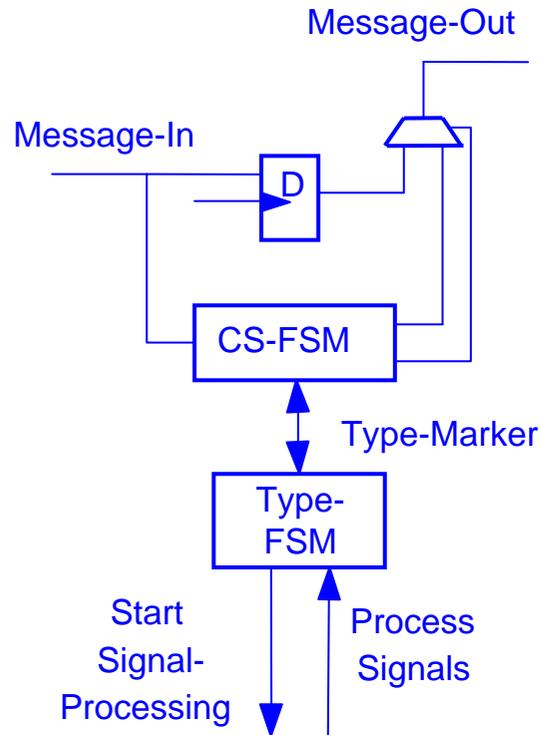
# Steuerung der dynamischen Rekonfiguration Communication System



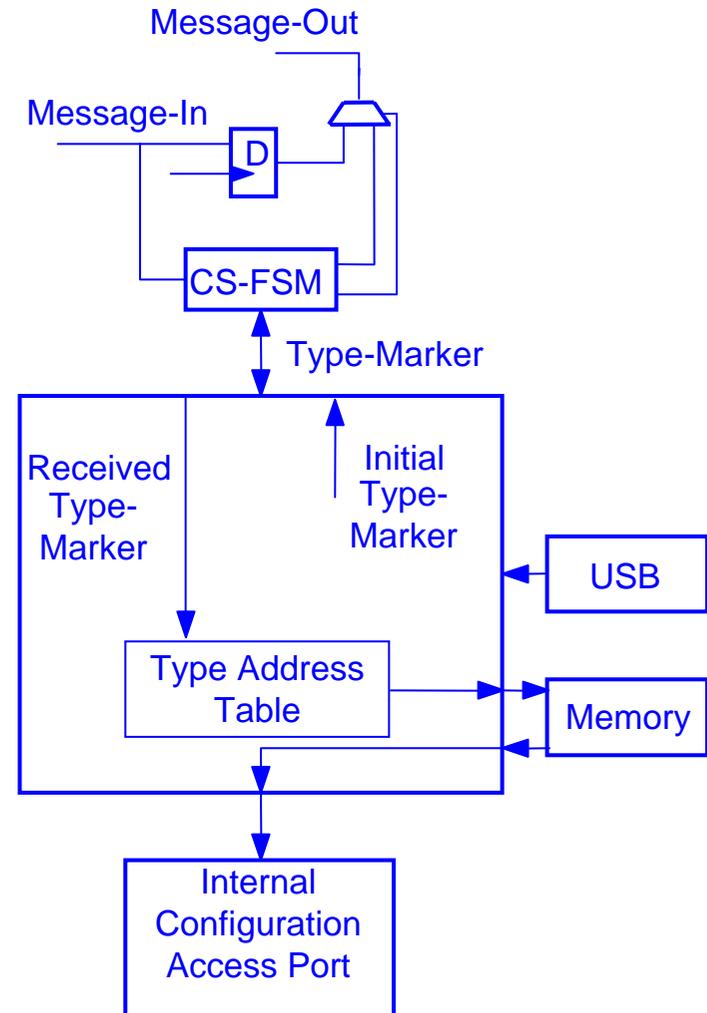
- Austausch von Informationen zur Rekonfiguration (Typ-Marker, Status, ...)
- statisch, nicht rekonfigurierbar, Überbrücken von Slots während der Rekonfiguration
- General Control Module (GCM) nimmt an der Kommunikation teil
- deterministisches Zeitverhalten

# Steuerung der dynamischen Rekonfiguration Control System

## Rekonfigurierbarer Slot



## General Control Modul



## Dezentrale Lösung

- weiterschalten der Typ-FSM erfolgt im Slot
- GCM muss keine Prozesssignale verarbeiten